

Hardware Upgrade: Alessandro Bordin meets Adrian Arnese, Senior Product Manager, Square Enix

Cologne, 20th august 2009.

First I'd like to talk about one of the hot titles which is in the GamesCom line-up: of course is Final Fantasy XIII. It's absolute an huge release for Square Enix. Already we have many fan that are huge excited about this massive title. The release is in 2010 on both PlayStation 3 and XBox 360. The storyline of the game sets around the adventures of a group of very heroic characters. Each is very strong and unique and they explore the city of Cocoon and the ancient world of Pulse. Along the way they will meet many interesting friends and some enemies too, engaging lots of interesting battles along the way and of course all of these is presented to the player using some absolute fantastic audio and video.

We delighted of the extreme hard work by a very talented development team. Final Fantasy XIII and Final Fantasy XIV will be powered using a new graphics engine called Crystal Tools. It's a completely in-house engine and I'm sure that the gamers and anyone who is maybe interested in entertainment not just videogames will be excited by what that they can see visually within in the game. The main characters that we have revealed so far are called Lightning, Snow, Vanilla and Sazh. Now the storyline in the game evolves around each of these characters, conflicts, their trials and challenges and also the destinies.

The ways in which Final Fantasy XIII are perhaps a little different and delevoped from other some other games is with now in Final Fantasy XIII there is an evolved version of what is being called the Active Time Battle system. The battle system in the game now incorporate some elements which made the play style some more action oriented and it is very exciting. That's some thing that we

think allow some more gamers to be interested by the Final Fantasy series.

In the fantastic Square Enix line-up that we have here at the GamesCom we also have, releasing on the 4th september exclusively on the PSP, it's Dissidia Final Fantasy. Dissidia Final Fantasy is a bolt and very exciting new addition to Final Fantasy series. It is a fighting game fast and foremost with some very interesting character development gameplay in Rpg style progression opportunities for the various characters as well. The story around the thousand years conflict between the sides of Cosmos and Chaos. Now, representing each of those side, are host of Final Fantasy leading characters both good characters and evil characters and what Dissidia Final Fantasy allows happen is for all of those main characters from the cross the huge successes of the all Final Fantasy series come together and have epic battles between Cosmos and Chaos to decide actually who will win, and who will be actually to control the landscape. The battle system within Dissidia Final Fantasy is very interesting. It's a fully 3D battle engine. And allow the characters to fly around the sky, to scale a wall and engaging very exciting looking and interesting to play styles of gameplay. There is also some very impressive looking special moves within the game as well.

Uno dei titoli più importanti del line-up di Square Enix al GamesCom è Final Fantasy XIII. E' un gioco molto importante per Square Enix, abbiamo già tanti fan che lo attendono ansiosi. Il rilascio è previsto nel 2010 nei formati PlayStation 3 e Xbox 360. La storia riguarda un gruppo di personaggi eroici. Ognuno di loro è molto forte e unico e nel corso delle avventure esplorano la città di Cocoon e l'antico mondo di Pulse. Durante il viaggio incontrano altri interessanti personaggi e molti nemici che li costringono ad affrontare intense battaglie. Ogni personaggio è presentato con una fantastica combinazione di audio e video.

Siamo molto soddisfatti del lavoro fatto dal nostro esperto team di sviluppo. Final Fantasy XIII e Final Fantasy XIV sono basati sul nuovo motore grafico chiamato Crystal Tools. E' un motore sviluppato internamente e sono sicuro che sarà apprezzato non solo dai videogiocatori ma anche da chi è interessato all'intrattenimento in senso generale. I personaggi che abbiamo rivelato finora sono Lightning, Snow, Vanille e Sazh. La storia si dipana intorno a ciascuno di questi personaggi e riguarda le loro sfide, i loro obiettivi e i loro destini.

Final Fantasy XIII si differenzia dai precedenti capitoli della serie soprattutto per il sistema di combattimento, ispirato dal classico Active Time Battle. Il sistema di combattimento è adesso più orientato all'azione. Crediamo che questo tipo di approccio porterà nuovi giocatori a interessarsi della serie Final Fantasy.

Sempre restando nel mondo Final Fantasy, abbiamo rilasciato lo scorso 4 settembre Dissidia Final Fantasy. E' un gioco di combattimento rapido ma presenta contemporaneamente alcuni elementi da gioco di ruolo nella progressione delle abilità dei personaggi. La storia riguarda il conflitto millenario tra Cosmos e Chaos. Ci sono diversi personaggi che provengono dai precedenti

capitoli di Final Fantasy e sarà il giocatore a decidere chi vincerà e chi effettivamente controllerà il territorio. Il motore che gestisce i combattimenti è in tre dimensioni e consente ai personaggi di volare, di scalare muri e di sperimentare un interessante tipo di gameplay. Non mancano anche delle spettacolari mosse speciali.